**Яндекс: PyGame проект**

* Geometry Dash
* Работа нашего проекта начинается с запуска файла StartFile.py. Сначала пользователь должен зарегистрироваться в системе либо войти по своему логину и паролю, если ранее регистрировался. После успешного входа в учетную запись открывается окно с возможностью выбора уровня или выхода из учётной записи. Когда пользователь нажимает клавишу пробела, начинается выбранный им заранее уровень игры. Для прыжка необходимо нажать на пробел. Пока пробел будет зажат, куб будет прыгать. После поражения уровень начинается заново. После прохождения уровня пользователю будет предложено начать этот же уровень с начала или выбрать другой уровень. В любой момент игры пользователь может вернуться к окну с выбором уровня. При нажатии на иконку закрытия окна или клавиши Escape окно закрывается.
* Выполнили: Кожедуб Ксения, Субботина Диана; 2 год обучения